Games
for Windows®

⚠ Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles
Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

¿Qué es el sistema PEGI?
El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. TENGA EN CUENTA que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:

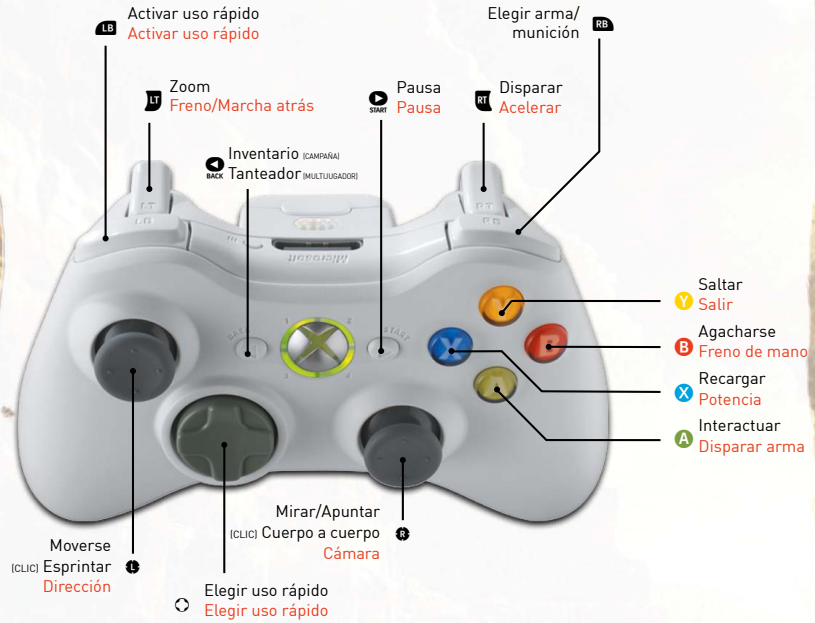
La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son:

Para más información, visite http://www.pegi.info y pegionline.eu

ÍNDICE

CONTROLES 2
PRIMEROS PASOS 3
MENÚ 3
INTERFAZ A PIE 4
INTERFAZ A BORDO DE UN VEHÍCULO 5
MAPA DE WELLSPRING 6
MAPA DE CIUDAD SUBTERRÁNEA 7
MENÚS DE JUGADOR 8
ARSENAL 11
OBJETOS DE USO RÁPIDO 12
VENDEDORES, BASURA, MUNICIÓN Y TÚ 13
AJUSTES 13
MULTIJUGADOR 14
CONTROL PARENTAL 15
GARANTÍA 16
ATENCIÓN AL CLIENTE 16

CONTROLES A pie/Vehículo



CONTROLES DE TECLADO A PIE

Moverse	**W, A, D, S**
Ataque cuerpo a cuerpo	**V**
Agacharse	**C**
Saltar	**Barra espaciadora**
Esprintar	**Mayús**
Disparar	**Botón izquierdo del ratón**
Recargar	**R**
Cambio rápido de arma	
(Clic) Usar arma	**Rueda del ratón**
Elegir arma	**1-0**
Menú de selección de arma	**CTRL**
Cambio rápido de arma	**F, G**
Elegir uso rápido	**F1-F4**
Activar uso rápido	**Q**
Inventario	**Tabulador**
Tipo de munición siguiente/anterior	**B, N**
Guardado rápido	**F5**
Carga rápida	**F9**

CONTROLES DE TECLADO EN VEHÍCULO

Adelante, izquierda, derecha	**W, A, D**
Atrás/Freno	**S**
Freno de mano	**Mayús**
Salir del vehículo	**ALT**
Potencia	**Barra espaciadora**
Elegir uso rápido	**F1-F4**
Activar uso rápido	**Q**
Cambiar de blanco	**R**
Inventario	**Tabulador**

PRIMEROS PASOS

Inserta el disco 1 de RAGE en el lector de DVD y sigue los pasos del menú que aparecerá inmediatamente después.

En caso de que no aparezca, haz clic en Mi PC y luego doble clic en la unidad de DVD donde hayas introducido el disco de RAGE. Localiza y haz doble clic en el archivo de instalación para empezar el proceso.

Sigue las instrucciones para instalar el juego en tu equipo.

En cuanto se inicie RAGE, selecciona Campaña y, a continuación, Nueva partida para comenzar una partida.

ELIGE LA DIFICULTAD

La dificultad no solo determina la salud de que dispones y el daño que te infligen los enemigos, sino que también afecta al comportamiento de estos. En los niveles de dificultad superiores, las carreras serán más duras y te las verás con adversarios más astutos. ¡Piénsatelo bien!

MENÚ

Al iniciar RAGE entrarás en el menú principal, donde podrás acceder a las siguientes opciones:

CAMPAÑA: te permite iniciar una nueva partida, continuar una partida anterior o cargar una partida guardada.

MULTIJUGADOR: selecciona si quieres cooperar con otros jugadores o competir contra ellos de forma local o por Internet. Consulta la página 14 para obtener más información.

AJUSTES: configura las opciones de sonido, vídeo y jugabilidad, así como los controles. Consulta la página 13 para obtener más información.

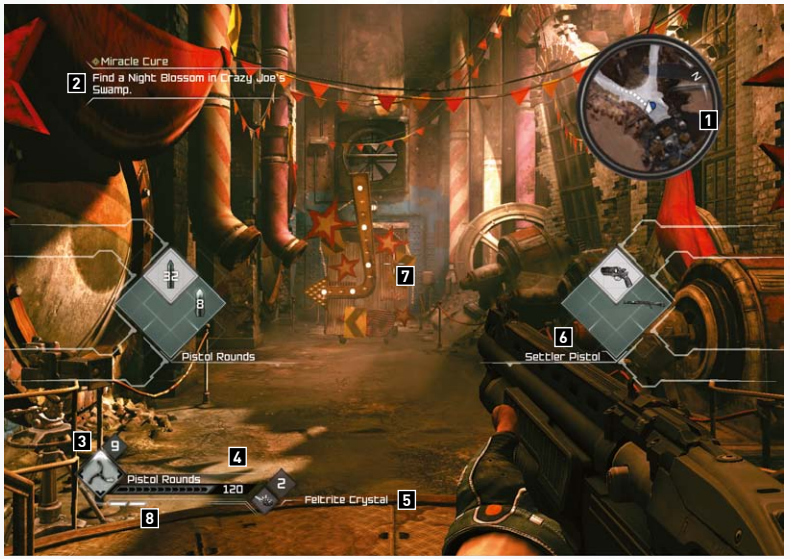
CRÉDITOS: descubre al equipo que ha trabajado en RAGE.

DESCARGAS DE CONTENIDO

SALIR DEL JUEGO: sale a Windows.

INTERFAZ A PIE

1. **Brújula:** la brújula aparece cuando estás en las zonas del Yermo de RAGE.
   - La línea blanca parpadeante es la dirección en la que se encuentra el objetivo seleccionado.
   - Los puntos azules representan vehículos neutrales o amistosos.
   - Los puntos rojos son los vehículos enemigos.
   - Los diamantes blancos indican la situación de tu próximo objetivo.
2. **Texto de objetivos:** esta zona de la pantalla mostrará los objetivos actualizados y la información de la misión.
3. **Objeto de uso rápido:** esta zona muestra el objeto de uso rápido equipado. El número de la esquina superior derecha representa la cantidad que te queda. Pulsa las teclas que van de **F1** a **F4** para cambiar el objeto de uso rápido equipado. Mantén pulsadas las teclas **F1**, **F2**, **F3** o **F4** para abrir el menú de selección de objetos rápidos; usa las **flechas arriba** o **abajo del teclado** para seleccionar el objeto que quieres asignar, y luego suelta la tecla correspondiente para asignarle el objeto.
4. **Munición:** esta parte de la pantalla muestra cuánta munición te queda, así como el tipo de munición actual.
5. **Indicador de recogida:** esta parte de la pantalla refleja la descripción del objeto recogido en el juego así como la cantidad disponible.
6. **Menú de cambio de arma:** este menú aparecerá al mantener pulsada la tecla **CTRL**. Haz clic en los diferentes tipos de armas y munición con el ratón y suelta **CTRL** para confirmar la selección. Consulta la sección Armería de la página 9 para obtener más información sobre cómo reasignar armas en este menú.



7. **Punto de mira:** el punto de mira se encuentra en el centro de la pantalla. Los puntos a cada lado se expandirán o se contraerán según la precisión del arma que lleves equipada. Se convertirá en un indicador cuando puedas interactuar con personas, puertas o vehículos, o cuando puedas recoger objetos. Cuando mantengas pulsado el botón de disparo para preparar una granada, aparecerá una barrita bajo el punto de mira que te indicará cuándo va a explotar.
8. **Cargas de desfibrilador:** estas barras indican lo llenas que están las cargas del desfibrilador. En RAGE, cuando estás incapacitado puedes reanimarte tú mismo pero como el desfibrilador tarda un rato en recargarse, tendrás que comprobar el estado antes de entrar en combate. Si mueres antes de que se cargue del todo, no podrás reanimarte y tendrás que continuar con una partida guardada.

INTERFAZ A BORDO DE UN VEHÍCULO

1. **Indicador de mini-misiones con vehículo:** cuando accedas a determinadas zonas del Yermo, se te pedirá que completes misiones secundarias, que consistirán normalmente en destruir a un cierto número de enemigos, o en recoger meteoritos.
2. **Objeto de uso rápido:** como cuando vas a pie, esta interfaz cambiará automáticamente y mostrará los objetos de uso rápido para vehículos que tengas equipados. Puedes asignar los objetos de uso rápido para vehículos en el garaje.
3. **Salud del vehículo:** esta barra indica cuánta salud tiene el vehículo. Cuando te quede poca, empezará a parpadear en rojo.
4. **Impulsor del vehículo:** este indicador muestra cuánto impulsor puedes usar antes de que se agote. Un uso eficaz del mismo es fundamental para ganar carreras. El impulsor se puede activar pulsando la **barra espaciadora** y se va recargando a medida que pasa el tiempo, ¡así que no dudes en usarlo!
5. **Munición:** este indicador muestra la cantidad de munición que te queda en el arma que llevas equipada.

MAPA DE WELLSPRING

- ADMINISTRADORES DE POZOS
- TIENDA DE SUMINISTROS
- ALCALDÍA
- REPUESTOS RUSTY
- CIRCUITO DE WELLSPRING
- OFICINA DEL SHERIFF
- BAR SECOND CHANCE
- REPARACIONES MICK/GARAJE
- SALIDA AL YERMO

MAPA DE CIUDAD SUBTERRANEA

- HACIA LOS TÉCNICOS
- SUMINISTROS JANI
- ALCALDE REDFORD
- LÍNEA AZUL
- CIRCUITO DE CIUDAD SUBTERRÁNEA
- SALIDA AL YERMO
- REPUESTOS SPARKY
- REPARACIONES SAUL/BASE DE LA RESISTENCIA
- BAR FEZ

MENÚS DE JUGADOR

Los menús de jugador te dan acceso a todos los objetos, estadísticas y progresos realizados en RAGE. Además, podrás crear objetos que te ayudarán a avanzar en el juego. Pulsa la tecla **TAB** para abrir los menús de jugador durante la partida. Una vez abiertos, podrás cambiar entre los distintos menús con las teclas **Re Pág** y **Av Pág**, o hacer clic con el ratón en las páginas o pestañas que quieras ver.

INVENTARIO

El inventario contiene una lista de todos los objetos y componentes que tienes, así como las descripciones correspondientes. Aquí puedes usar los objetos, o asignar objetos de uso rápido a los espacios correspondientes con las teclas **F1** a **F4**.

Verás que cada objeto tiene un icono diferente al lado que indica su finalidad. Esta es una guía rápida para identificar para qué sirve cada cosa:

Signo de exclamación:
Objetos especiales con una única finalidad.

Mano:
Objeto de uso rápido que puede asignarse al menú de selección de objetos de uso rápido para usarlo de manera inmediata.

Engranaje:
Un ingrediente que se puede combinar con otros para crear objetos útiles (consulta la sección de Ingeniería para obtener más detalles).

Símbolo del dólar:
Significa que el objeto no tiene mayor utilidad que la de poder vendérselo a alguien.

INGENIERÍA

Aquí puedes construir cualquier objeto, siempre que dispongas de la fórmula y de los componentes. Estos los puedes encontrar por el Yermo o puedes comprárselos a los vendedores de las distintas ciudades. Si te falta algún componente, tendrás que encontrarlo en alguna parte o comprarlo. Si se estropea alguno de los objetos que has construido, puedes aprovechar algunas de sus piezas en lugar de tirarlo. Verás la cantidad necesaria de un determinado componente para cada objeto, seguida del número de objetos de ese tipo que tienes en el inventario.

ARMERÍA

Aquí puedes acceder a todas las armas y la munición que tienes, además de reasignar las armas que van en los espacios rápidos del menú de cambio rápido.

TRABAJOS

En la página de Trabajos puedes ver las misiones que has completado, las misiones activas y los objetivos que tienes que cumplir para completar los trabajos activos.

Usa la rueda del ratón en el panel de la izquierda para desplazarte y ver más información sobre el trabajo seleccionado.

Usa la **rueda del ratón** en el panel de la derecha para desplazarte y ver los trabajos que has llevado a cabo y los que tienes activos. Los trabajos que aparecen en gris son los que ya has completado, mientras que los resaltados son los activos. Haz **doble clic** en una misión para activarla.

ESTADÍSTICAS

Esta página te mostrará diversas estadísticas que hayas ido acumulando durante la partida. Se incluyen tanto las estadísticas sencillas (por ejemplo, los enemigos abatidos) como las mejoras de salud y blindaje que hayas obtenido en el juego.

Aquí también podrás seguir los progresos que has realizado para la consecución de determinados logros de RAGE.

ARSENAL

A lo largo de tu partida de RAGE te encontrarás con varias armas que puedes usar contra tus enemigos del Yermo. La mayoría tienen distintos tipos de munición y algunas mejoras que las harán más eficaces contra determinados tipos de enemigos. Esto es una muestra de lo que podrás encontrar:

Pistola

Esta arma estándar del Yermo te servirá para empezar, pero poco más. Más adelante encontrarás munición mejorada que la hará mucho más potente.

Fusil

Este fusil automático tiene una alta cadencia de disparo, pero es bastante impreciso y no hace demasiado daño. Visita a los vendedores del Yermo para buscar nuevos tipos de munición y mejoras.

Escopeta de combate

La escopeta tiene mucha más fuerza que la mayoría de armas, y es excelente para acabar con los enemigos a corta distancia.

Ballesta Golpe del desierto

La ballesta está hecha pensando en el sigilo, el daño y la precisión. Úsala para eliminar enemigos cuando no se lo esperan.

Pepinos (pistola)

Estas balas especiales de pistola son el doble de grandes e impactan con el doble de fuerza que una bala normal, pero cada cartucho tiene la mitad de balas que uno ordinario.

Mamás gordas (pistola)

Con el doble de potencia que los pepinos, si estos superproyectiles de pistola no te bastan... ¡es que te has metido en un buen lío!

Balas de FA con feltrita (fusil)

Las balas de fusil de asalto cargadas de feltrita son la munición perfecta contra los enemigos blindados cuando las balas de acero no son suficientes.

Munición de impulsos (escopeta)

¿Qué pasa cuando mezclas un cartucho de escopeta con un IEM? Consigues la munición de pulsos, perfecta para acabar con las amenazas mecánicas.

Cartuchos cohete (escopeta)

Munición de escopeta con algo más que un "toquecito" extra. Estas balas alcanzan el poder explosivo de pequeñas granadas de mano.

Electrovirotes (ballesta)

Virotes de ballesta con una carga eléctrica incorporada. Dispáralos a los charcos de agua o a los grupos de enemigos para comprobar toda su eficacia.

Virotes de control mental (ballesta)

Dispara estos virotes a los enemigos para convertirlos en bombas de relojería andantes bajo tu control.

OBJETOS DE USO RÁPIDO

Los siguientes objetos acompañan a las armas de que dispones en RAGE. Muchos los podrás comprar o fabricar con los componentes de los distintos vendedores del juego. También encontrarás muchos de ellos por el Yermo y podrás recogerlos. Los objetos de uso rápido sirven para multitud de propósitos, desde curar hasta atacar, además de ayudar a tu personaje.

Tu supervivencia en RAGE depende de que sepas emplear de manera eficaz los objetos de uso rápido. Saber qué usar y cuándo hacerlo puede marcar la diferencia entre la victoria y la derrota. Elige tus objetos de uso rápido con las teclas **F1**, **F2**, **F3** y **F4**, y pulsa la tecla **Q** para usarlos.

Vendas
Úsalas para curarte al instante si tienes la salud baja durante un combate.

Wingsticks
Estas armas tipo bumerán son excelentes para decapitar a los enemigos débiles que encuentres. Siguen siendo eficaces contra otros enemigos más fuertes, pero no esperes acabar con ellos de un solo golpe. Mejóralos más adelante para convertirlos en wingsticks avanzados y atacar a varios enemigos a la vez.

Trituracierres
Estas prácticas herramientas te permitirán cruzar algunas puertas cerradas con llave que hay por el Yermo. Asegúrate de tener unos cuantos a mano, pues hay objetos valiosos detrás de esas puertas.

Granadas de alto explosivo
Estas armas producen un daño tremendo a todos los desafortunados que se encuentren cerca de su radio de acción.

Torreta vigía
Estas torretas dispararán a todo lo que se ponga a su alcance. Si colocas un par de ellas cuando te ataquen los mutantes, te resultará mucho más fácil acabar con ellos.

Robot vigía
Estos robots controlados por la IA buscarán a tus enemigos. Son capaces de superar obstáculos e incluso de clavar apuñalar con las patas al enemigo si se encuentra cerca.

Coche bomba teledirigido
El coche bomba teledirigido se controla como cualquier otro vehículo, pero puede detonarse cerca de los enemigos mientras tú te quedas en un lugar seguro.

VENDEDORES, BASURA, MUNICIÓN Y TÚ

Mientras exploras el mundo de RAGE, no te olvides de recoger toda la basura que te vayas encontrando para vendérsela a los vendedores cuando vuelvas a la ciudad. Y, ya de paso, asegúrate de aprovisionarte de toda la munición necesaria; aunque encontrarás munición tirada por el Yermo, ¡debes estar siempre preparado! Estate también al tanto del inventario de los vendedores por si vieras otras armas u objetos interesantes que pudieran serte de utilidad en el próximo combate.

AJUSTES

Las siguientes secciones de los ajustes te permitirán personalizar el funcionamiento de RAGE en tu ordenador.

OPCIONES DE SONIDO

General
Controla el volumen general de los sonidos y la música del juego.

Música
Controla el nivel de la música ambiental del juego.

Voz
Controla el nivel de las voces de los personajes del juego.

Ambiente
Controla el nivel de los efectos de sonido ambiental del juego.

Subtítulos
Activa o desactiva los subtítulos.

OPCIONES DE VÍDEO

Ajusta el indicador para cambiar el brillo de RAGE. En este menú también puedes cambiar la resolución.

TECLADO/RATÓN

Aquí puedes ajustar las opciones de control y personalizar las teclas asignadas al teclado o al ratón.

MANDOS

RAGE también es compatible con mandos de juego y se recomienda que uses uno si lo tienes. Los mandos pueden activarse fácilmente en el menú de ajustes (Ajustes/Mandos).

MULTIJUGADOR

RAGE incluye dos modos multijugador principales:
Rally de combate y **Leyendas del Yermo**.

MENÚ MULTIJUGADOR

- **Rally de combate:** lucha contra otros jugadores a bordo de un vehículo.
- **Leyendas del Yermo:** vive los relatos del Yermo de forma cooperativa con un amigo u otro jugador.
- **Jugar con amigos:** ve y únete a los puntos de encuentro de otros jugadores.
- **Ajustes:** cambia los ajustes del juego.
- **Un jugador:** vuelve al menú de un jugador.

RALLY DE COMBATE

Hazte con el control del Yermo en Rally de combate, donde hasta cuatro jugadores se enfrentan entre sí en varios modos de combate multijugador con vehículos.

MENÚ RALLY DE COMBATE

- **Partida rápida:** únete a una partida disponible.
- **Buscar partida:** elige tus preferencias y únete a otros jugadores.
- **Partida privada:** crea una partida privada e invita a otros jugadores.
- **Garaje:** personaliza el armamento de tu vehículo.
- **Invitar amigos:** invita a tus amigos para que se unan a ti.
- **Marcadores:** consulta tu clasificación en los marcadores de RAGE.

En Rally de combate participarás en diversos modos repartidos por varios mapas y ganarás puntos de experiencia con los que obtendrás nuevas armas, coches y carrocerías.

MODOS DE JUEGO

- **Rally en racha:** consigue puntos de rally y encadénalos para aumentar tu puntuación.
- **Rally tripartito:** hazte con tres puntos de rally consecutivos para puntuar.
- **Rally de meteoritos:** recoge los meteoritos caídos y llévalos hasta las zonas de captura para aumentar tu puntuación.
- **Masacre:** combate todos contra todos. Mata enemigos para ganar puntos.

LEYENDAS DEL YERMO

¡Vive los relatos del mundo de RAGE! Únete a un amigo en pantalla dividida o multijugador y avanza por estos desafíos especiales para marcar un nuevo récord y consolidar tu estatus de personaje Legendario.

MENÚ LEYENDAS DEL YERMO

- **Partida rápida:** elige tus preferencias y busca una partida disponible.
- **Partida privada:** crea una partida privada e invita a otro jugador.
- **Pantalla dividida:** juega con un amigo en pantalla dividida.
- **Marcadores:** consulta tu clasificación en los marcadores mundiales de RAGE.

CARRERA

Elige un emblema que te identifique en línea y consulta las estadísticas clave de Rally de combate y Leyendas del Yermo.

CONTROL PARENTAL

Los controles parentales de Windows (Vista y Windows 7) permiten a los padres y a los tutores restringir el acceso a los juegos clasificados para adultos y también fijar límites con respecto a la duración de las partidas. Para obtener más información, consulte la página **www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset**.

INFORMACIÓN SOBRE LA GARANTÍA

ZeniMax Europe Limited garantiza al comprador original de este producto de software informático que el disco/cartucho suministrado con el producto no mostrará defecto alguno durante los primeros 90 días siguientes a la fecha de compra. En caso contrario, sírvase devolver el producto defectuoso, junto con su correspondiente prueba de compra. Si, por cualquier motivo, ello no fuera posible, por favor, devuelva el producto a ZeniMax Europe Limited a la dirección que aparece a continuación, junto con la correspondiente prueba de compra, lugar en que se produjo la compra, escrito que describa el defecto y cualquier embalaje original que conservase. ZeniMax Europe Limited reembolsará los gastos postales soportados por la devolución de productos defectuosos.
La presente garantía es adicional a los derechos que ostente en virtud de la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías de los Bienes de Consumo que, en ningún caso se verán limitados o afectados por la presente garantía. De conformidad con dicha ley, estos derechos podrán ejercerse durante el plazo de dos años a partir de la entrega de dichos productos, entendiéndose dicha entrega como la fecha de compra que aparezca en la factura o recibo de compra.
A tenor de lo anterior, si el producto no cumple con las especificaciones del vendedor o no es apto para sus fines, el comprador original de este software informático tendrá derecho, siempre dentro del plazo de dos años, a la reparación o sustitución del producto. El comprador ejercerá dichos derechos contra el vendedor o el fabricante en virtud de los términos y condiciones establecidos en la Ley 23/2003.
Si dicha sustitución o reparación no fuera factible, el comprador original tendrá derecho a un descuento en el precio o a la terminación del contrato a su elección.
El comprador deberá comunicar la falta de conformidad del producto al vendedor o fabricante dentro de los dos meses siguientes a su conocimiento.

ZeniMax Europe Ltd.
Skypark – 9th Floor
8 Elliot Place
Glasgow, G3 8EP
Reino Unido

ASISTENCIA TÉCNICA Y ATENCIÓN AL CLIENTE

Para obtener asistencia técnica y atención al cliente, llame al 912 754 744, Horario de Atención: de 9:00 de la mañana a 6:00 de la tarde de lunes a viernes, con la excepción de días festivos españoles. Cerramos los fines de semana, contactar SupportES@bethsoft.com o visite **www.bethsoft.com**.
Para reclamaciones relacionadas con la garantía, envíe el disco del juego a ZeniMax Europe Limited, Skypark – 9th Floor, 8 Elliot Place, Glasgow, G3 8EP, Reino Unido, junto con la prueba de compra, el número de producto, una breve descripción del error o defecto y remite.

NOTAS

Activar uso rápido
Activar uso rápido

Elegir arma/
munición

Zoom
Freno/Marcha atrás

Disparar
Acelerar

Inventario (CAMPAÑA)
Tanteador (MULTIJUGADOR)

Pausa
Pausa

Moverse
(CLIC) Esprintar
Dirección

Mirar/Apuntar
(CLIC) Cuerpo a cuerpo
Cámara

Saltar
Salir

Agacharse
Freno de mano

Recargar
Potencia

Interactuar
Disparar arma

Elegir uso rápido
Elegir uso rápido

RAGE® © 2011 id Software LLC, a ZeniMax Media company. Bethesda, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. RAGE, id, id Software, id Tech and related logos are registered trademarks or trademarks of id Software LLC in the U.S. and/or other countries. Uses id Tech® 5. Copyright © 2011 id Software LLC. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc.All Rights Reserved. Windows, el botón Start de Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas registradas del grupo de empresas Microsoft. "Games for Windows" y el logotipo del botón Start de Windows se usan bajo licencia de Microsoft.

MAN-41025-SPA